



PROGETTO

CENTRO GIOCO CAPPELLAIO MATTO

Nasce nel marzo 2003 come progetto di Attività Assistita con l'ausilio di Animali, su richiesta congiunta del "Centro Gioco Cappellaio Matto" e del comune di Modena, inoltrato al dipartimento di Sanità Pubblica-InforMO per l'anno scolastico 2002-03

rivolto a:	Un gruppo di 18 bambini di età compresa tra i 2 e i 3 anni
finalità:	migliorare la qualità della vita dei bambini operando nella sfera emotivo-relazionale, cognitiva ed in quella affettiva
obiettivi:	<ul style="list-style-type: none">• avvicinare i bambini al mondo animale• favorire esperienze dirette con gli animali• favorire la relazione tra i bambini e gli animali• favorire l'espressione delle proprie emozioni, paure, timori
metodi	Serie di interventi di circa 60 minuti di interazione dividendo i bambini in due gruppi in base all'età per dare a tutti la possibilità di avvicinarsi, toccare con tranquillità l'animale e di osservare il suo comportamento
Strumenti:	animali, audiovisivi e materiale didattico
operatori di riferimento:	veterinario AUSL, operatori AAA/TAA, insegnanti della classe
tempi:	da aprile a giugno 2003



Il presente documento è tratto dal sito web “Documentaria” del Comune di Modena: <https://documentaria.comune.modena.it>

Titolo: Pet Education al nido d’infanzia part-time Cappellaio
Matto

Sottotitolo:

Collocazione: SC 104



Comune di Modena



Copyright 2022 © Comune di Modena.

Tutti i diritti sono riservati.

Per informazioni scrivere a: memo@comune.modena.it